



## Workshop

Har du hørt om et spil der gør brug af bending sensorer, accelerometer og webcam som input?

Hack+Game er en to-dages workshop om spiludvikling og alternative interaktionsformer.

Du kan udvikle spil, der gør brug af hjemmelavede alternative gamecontrollere, der kan være alt fra en Arduino microcontroller, med forskellige sensorer, et stort multitouch display eller et webcam.

Nulla tempus molestie tortor nec fringilla.  
Pellentesque ac odio enim, sed gravida metus.

